

REGULAMIN ZAWODÓW C4 GUNS ŁÓDŹ 2025

O „KLAMKI PREZESÓW”

DYNAMIKA

1. CEL ZAWODÓW

Wyłonienie najlepszego zawodnika.

Popularyzacja strzelectwa sportowego.

Rywalizacja sportowa.

Utrzymanie i rozwijanie podstawowych umiejętności strzeleckich przydatnych w obronności państwa.

2. ORGANIZATOR ZAWODÓW

STOWARZYSZENIE STRZELECKO-KOLEKCJONERSKIE C4 GUNS

Aleja Marszałka Józefa Piłsudskiego 141

92-318 Łódź

KRS: 0000718012, NIP: 9471995056, REGON: 369456501

email: kontakt@c4guns.pl

www: <https://c4guns.pl>

tel.: 507 058 414

3. TERMIN ZAWODÓW

Terminy zawodów 30 marca 2025 roku.

4. MIEJSCE ZAWODÓW

Strzelnica: C4 GUNS, 92-318 Łódź, Aleja Marszałka Józefa Piłsudskiego 141

Start 10.00

5. PUNKTACJA

5.2 KONKURENCJE DYNAMICZNE

Wynikiem jest ilość zdobytych punktów powiększona lub pomniejszona o czas przeliczony na punkty (1 sekunda poniżej wskazanego w konkurencji czasu to + 1 pkt, każda sekunda ponad wskazany w konkurencji czas to – 1 pkt). Zwycięza zdobywca największej ilości punktów. W przypadku takiej samej ilości punktów o kolejności decyduje czas zawodnika

(zwycięża niższy czas). Dla każdej konkurencji będzie sporządzony osobny regulamin określający limit czasowy. Wynikiem jest suma punktów z wszystkich konkurencji dynamicznych danego dnia zawodów.

5.3 KLASYFIKACJA GENERALNA

5.3.1 KONKURENCJE DYNAMICZNE

Warunkiem wzięcia udziału w **KLASYFIKACJI GENERALNEJ** jest udział zawodnika w dwóch zawodach dynamicznych.

Za zajęcie 1 miejsca zawodnik otrzymuje 1 pkt, za zajęcie 2 miejsca – 2 pkt, za zajęcie 3 miejsca – 3 pkt itd.

W **KLASYFIKACJI GENERALNEJ** zwycięża zdobywca najmniejszej liczby punktów w dwóch zawodach. Przy takim samym wyniku organizowana jest dogrywka spośród konkurencji dynamicznych.

6. NAGRODY

Za zwycięstwo w **KLASYFIKACJI GENERALNEJ** organizator przewidział nagrody:

- w konkurencjach dynamicznych – pistolet.

7. ROZGRYWANE KONKURENCJE

Tor dynamiczny 1 (oś mała) (strzelba + pistolet)

Ilość strzałów:

strzelba - 4 - cel poppery metalowe;

pistolet - 10 - cel tarcza TS 9.

Broń: broń własna/klubowa:

- strzelba gładkolufowa powtarzalna, przyrządy mechaniczne - amunicja sportowa śrutowa kal.12/70 max. 24g;

- pistolet broń klubowa: GLOCK 17 (2 magazynki po 5 nabo), broń własna: pistolet centralnego zapłonu 9 mm, przyrządy mechaniczne (2 magazynki po 5 nabo) – amunicja centralnego zapłonu 9x19 mm

Limit czasu - 40 sekund

Przebieg konkurencji:

Zawodnik oczekuje na stanowisku gdzie leży strzelba uprzednio załadowana 4 nabojami bez naboju w komorze nabojoyej. Na drugim stanowisku znajduje się pistolet i obok 2 magazynki załadowane po 5 naboii. Po sygnale timera zawodnik strzela do 4 metalowych popperów ustawionych w odległości 10 m od stanowiska strzeleckiego, następnie przemieszcza się do drugiego stanowiska (około 14 m od tarczy), gdzie z pistoletu oddaje do tarczy 10 strzałów.

Ocena na torze:

Sędzia dokonuje oceny w obecności osoby strzelającej, - czas strzelania liczony od sygnału timera do oddania ostatniego strzału, każda sekunda przed limitem czasu to 1 punkt dodany do wyniku, każda sekunda przekroczenia limitu czasu to 1 punkt odjęty od wyniku - strzelba - każdy trafiony popper (popper musi upaść) - 10 pkt - pistolet - w/g stref trafień w tarczy (prostokąt 10 punktów). Wszelkie wątpliwości na TORZE rozstrzyga sędzia prowadzący tor.

Tor dynamiczny 2 (oś duża) (strzelba + karabin)

Ilość strzałów:

strzelba - 5 - cel poppery metalowe;

karabin - 10 - cel tarcza TS 9.

Broń: broń własna/klubowa:

- strzelba gładkolufowa powtarzalna, przyrządy mechaniczne - amunicja sportowa śrutowa kal.12/70 max. 24g;

- broń klubowa karabin kal.7,62x39 lub .223 Rem (2 magazynki po 5 naboii); broń własna: karabin centralnego zapłonu w kalibrach od 5,45 do 7,62 mm (2 magazynki po 5 naboii) dowolne przyrządy celownicze.

Limit czasu - 40 sekund

Przebieg konkurencji:

Zawodnik oczekuje na stanowisku gdzie leży strzelba uprzednio załadowana 5 nabojami bez naboju w komorze nabojoyej oraz karabinek i obok 2 magazynki załadowane po 5 naboii. Po

sygnale timera zawodnik strzela do 5 metalowych popperów ustawionych w odległości 12 – 15 m od stanowiska strzeleckiego, następnie z karabinka pierwszy magazynek ze stanowiska strzeleckiego (20 m od tarczy) i po wymianie magazynka drugi strzela w ruchu krocząc na wytyczonym odcinku w kierunku tarczy.

Ocena na torze:

Sędzia dokonuje oceny w obecności osoby strzelającej - czas strzelania liczony od sygnału timera do oddania ostatniego strzału, każda sekunda przed limitem czasu to 1 punkt dodany do wyniku, każda sekunda przekroczenia limitu czasu to 1 punkt odejty od wyniku - strzelba - każdy trafiony popper (popper musi upaść) - 10 pkt - karabin - w/g stref trafień w tarczy (prostokąt 10 punktów). Każdy strzał z karabinu oddany stojąc (przy wykorzystaniu drugiego magazynka – wymuszone kroczenie do przodu) odejście 5 punktów od wyniku. Wszelkie wątpliwości na TORZE rozstrzyga sędzia prowadzący tor.

Tor dynamiczny 3 (oś górna) (karabin + pistolet)

Ilość strzałów:

karabin - 10 - cele 2 tarcze pierścieniowe (średnica czarnego pola ok.11 cm) umiejscowione na skrajnych stanowiskach osi strzeleckiej;

pistolet - 5 - cel tarcza pierścieniowa (średnica czarnego pola ok.19,5 cm) umiejscowiona na środkowym stanowisku osi strzeleckiej;

Limit czasu - 30 sekund

- broń klubowa karabin kal.7,62x39 lub .223 Rem (2 magazynki po 5 naboí); broń własna: karabin centralnego zapłonu w kalibrach od 5,45 do 7,62 mm (2 magazynki po 5 naboí) dowolne przyrządy celownicze.

- pistolet broń klubowa: GLOCK 17 (2 magazynki po 5 naboí), broń własna: pistolet centralnego zapłonu 9 mm, przyrządy mechaniczne (2 magazynki po 5 naboí) – amunicja centralnego zapłonu 9x19 mm

Przebieg konkurencji:

Zawodnik stoi tyłem do tarcz przy stanowisku gdzie leży broń i oddzielnie magazynki. Po sygnale timera odwraca się, sięga po karabinek i strzela po jednym magazynku do skrajnych

tarcz (mniejsze kółka), odkłada karabinek, sięga po pistolet i strzela do tarczy środkowej (większe kółko).

Ocena na torze:

Sędzia dokonuje oceny w obecności osoby strzelającej - czas strzelania liczony od sygnału timera do oddania ostatniego strzału, każda sekunda przed limitem czasu to 10 punktów dodanych do wyniku, każda sekunda przekroczenia limitu czasu to 10 punktów odjętych od wyniku. Karabin i pistolet - każde trafienie w czarne pole tarczy to 10 pkt. Wszelkie wątpliwości na TORZE rozstrzyga sędzia prowadzący tor.

8. Klasyfikacja punktowa

Wynikiem jest suma punktów ze wszystkich trzech torów (Tor dynamiczny 1 + Tor dynamiczny 2 + Tor dynamiczny 3).

W przypadku uzyskania przez zawodników jednakowych liczb punktów o kolejności decyduje większa liczba dziesiątek centralnych, dziesiątek, dziewiątek, itd., jeżeli kolejności nie da się ustalić w ten sposób, sędzia główny zawodów zarządza dogrywkę.

